

休閒遊憩概論

(本試題共一頁)

※ 注意：1 答案一律寫在答案卷上，否則不予計分

2 請核對試卷、准考證號碼與座位號碼三者是否相符。

3 試卷「彌封處」不得汙損、破壞。

4 行動電話或呼叫器等通訊器材不得隨身攜帶，並且關機。

1. 傳統上，學者多以「活動」、「時間」、與「心靈狀態」三個觀點來闡釋休閒。
 - (1) 以這三個觀點來定義休閒，分別會存在什麼樣的問題？(15%)
 - (2) 提到休閒 (Leisure)，同時也會提及遊憩 (Recreation) 以及遊戲 (Play) 的概念，請定義「遊憩」與「遊戲」。(10%)
 - (3) 另外，休閒、遊憩與遊戲三者之間有何共同的要素？(5%)
2. 「小比下完課後，同學吆喝著他一起去打球，然而除了上網打 game 之外，似乎沒有什麼休閒活動可以引起他的興致，每天茫然的坐在書桌前跟網友有一搭沒一搭的聊著，MSN 此起彼落的呼喚聲中，並無法磨滅他心中的孤獨與空虛……」這樣的現象，似乎很普遍的存在我們的四周。
 - (1) 眾多學者提出參與休閒的效益 (leisure benefits)，請闡釋休閒的效益。(10%)
 - (2) 如果參與休閒有其 benefits，為何小比的休閒無法讓他擺脫孤獨與空虛？(5%)
 - (3) 有什麼方法可以幫助小比獲得休閒的效益？(15%)
3. 近來生態旅遊的概念風行，許多遊程也打著生態旅遊的名號為其主要訴求。
 - (1) 何謂生態旅遊，其特點為何？對環境有何正負面的影響？(10%)
 - (2) 請評估台灣的資源適合發展何種型態之生態旅遊，並舉例說明之？(5%)
4. 請闡述台灣未來休閒遊憩的願景？(10%) 可能遭遇的議題為何？(10%) 政府可扮演何種角色？(5%)