

國立體育學院九十三年學年度研究所碩士班入學考試試題
休閒遊憩概論 (本試題共一頁)

※注意:答案一律寫在答案卷上,否則不予計分

- 一、問答題 (只須寫出答案,無需作詳細解釋及說明):
 - (一) 請敘述 Bulter 觀光景點 (tourist sites)發展之六階段 (5%)
 - (二) 請寫出 Smith 以 Moral growth 之觀點對休閒愉悅 (Pleasure) 之三種來源 (5%)
 - (三) According to John Kelly's definition, please describe four approaches to view leisure (5%)
- 二、請問休閒在現代社會中是增加或者是減少,試以不同角度探討之? (10%)
- 三、請以 Driver, Brown 及 Peterson 之定義,論述休閒之四大類型效益 (Benefits)? (15%)
- 四、以體驗學習為本之冒險教育活動課程 (adventure education) 對青少年有何影響效果? 並探討影響其改變的因素? (20%)
- 五、請舉出四種 21 世紀的社會趨勢,並探討休閒在這些趨勢中會受到何種影響? (20%)
- 六、請以休閒理論的角度探討青少年對電子遊戲的 addiction 行為,並提出可行的解決之道? (20%)